

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Prabowo, A., 2011. Rancang Bangun Instrumen Tes Kemampuan Keruangan Pengembangan Tes Kemampuan Keruangan Hubert Maier dan Identifikasi Penskoran Berdasar Teori Van Hiele. Jurnal. Semarang.
- [2] Hasibuan, B. J., 2008. Pengembangan Multimedia dan Peraga Pada Pembelajaran Matematika. Jurnal. Pekanbaru.
- [3] Wijaya, P, Y., Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI (2002) Efektivitas Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Konteks Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Tik. Jurnal. Bandung.
- [4] Emilia 2006. Perangkat Ajar Berbasis Multimedia Dengan Menggunakan Macromedia Flash Professional 8 Di Smp Negeri 26 Palembang. Jurnal. Palembang.
- [5] Supriadi, R., 2011. Media Pembelajaran Interaktif Perangkat Lunak Pengolah Angka Untuk Kelas Xi Sma Negeri 2 Wates. Jurnal. Yogyakarta.
- [6] Sutopo, A., 2003. Multimedia interaktif dengan Flash edisi pertama. Graha ilmu: Jogjakarta.
- [7] Arief, S. (dkk) 2009. Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya. PT Raja Grafindo Persada: Jakarta.
- [8] Suratman, 2010. Modul Pembelajaran Konsep Teknologi Informasi Dengan Flash. Institut Teknologi Sepuluh Nopember. Jurnal. Surabaya.
- [9] Janner, S., 2010. Rekayasa Perangkat Lunak. Andi : Yogyakarta.
- [10] Developer, V Natural Feature Tracking And Rating.
<https://developer.vuforia.com/resources/dev-guide/natural-features-and-rating>
(diakses pada tanggal 10 Februari 2013)
- [11] Alan Dennis et al (2013). Systems Analysis and Design with UML, 4th Editio.
- [12] Muhammad Syafi'I, *Membangun Aplikasi Berbasis Php Dan Mysql*. Yogyakarta: Andi Offset, 2006.